# Formación basada en el desarrollo de las competencias **STEM**. Apoyada en tres pilares:

## Tecnología — Ciencia — Educación.

- Con el propósito de incentivar el interés en la ingeniería entre los jóvenes, esta actividad fomenta la creación de dispositivos electrónicos autónomos.
- Los participantes tendrán la oportunidad de idear sus propios prototipos y llevarlos a la realidad a través de la programación.
- Durante este proceso educativo, se sumergirán en el campo de la robótica, explorando diversas plataformas de desarrollo y abordando la interacción entre dispositivos, el ensamblaje y la programación.
- Estas lecciones han sido diseñadas para que los estudiantes adquieran gradualmente habilidades en tecnología, electrónica y matemáticas.
- Esta iniciativa se presenta como una valiosa herramienta para promover el conocimiento, fomentar la creatividad y desarrollar habilidades como el trabajo en equipo.
- Ofrecemos orientación para explorar sus capacidades y dirigirlos hacia sus futuros caminos educativos y profesionales a través de la realización de proyectos y desafíos científicos.

### Nuestra Metodología

- Nuestros cursos son diseñados y desarrollados por un equipo altamente cualificado compuesto por profesionales de diversas áreas: Psicopedagogos, Maestros de Educación Infantil, Primaria, Secundaria, Ingenieros y Especialistas en la materia que enseñamos.
- El departamento académico se encarga de la metodología, organización y planificación del curso.
- El personal técnico selecciona el contenido adecuado para el curso y se encarga de su implementación.

De esta manera, garantizamos que los temas tratados se adapten al perfil y las necesidades de cada
.



# MAKER PRIME DIRIGIDO A ALUMNOS DE 1-3 PRIMARIA

Diseño 3D, Programación y Montaje de Robots:

#### ¡Despertando la Innovación en los Pequeños!

En esta emocionante extraescolar, los alumnos se embarcarán en un viaje fascinante por el mundo de la tecnología, donde aprenderán a diseñar, programar y construir sus propios robots. A través de actividades lúdicas y creativas, desarrollarán habilidades esenciales, como el pensamiento crítico, la resolución de problemas y la colaboración.

#### ¿Cómo se desarrolla?













# DIRIGIDO A ALUMNOS DE 4 - 6 PRIMARIA

¡Prepárate para un viaje educativo lleno de energía, ecología, movilidad y seguridad vial!

#### Sumérgete en el mundo del diseño 3D y la impresión 3D

Crea piezas que den un toque de genialidad al vehículo.

#### Personaliza el vehículo

Con elementos que potencien su aerodinámica y lo hagan lucir más espectacular.

#### Domina la programación

Crea sistemas de seguridad robóticos y automatizados,

#### Ensambla, ajusta.

Pon a punto el vehículo, descubriendo sus entrañas mecánicas y eléctricas, y resolviendo cualquier percance en la competición.

#### ¡Energízate!

Descubre cómo se genera la energía, sumérgete en el mundo de las energías renovables y aprende a armar dispositivos para una energía limpia.

¡Sé un maestro en la eficiencia energética! ¡Hacia la energía eficiente!

#### ¡Salva el planeta! Explora

Herramientas para una gestión sostenible, adéntrate en el mundo de los residuos y descubre el misterioso CO2.

Averigua cómo los combustibles fósiles impactan nuestro hogar y conviértete en un superhéroe del reciclaje.

#### ¡A rodar!

Sumérgete en el universo de la movilidad eléctrica con vehículos verdes, sostenibles e inteligentes. Descubre cómo la movilidad urbana puede ser conectada e ingeniosa.

#### ¡Seguridad primero!

Conoce las normas de circulación, adopta hábitos viales seguros, respeta las señales de tráfico y conviértete en un campeón de las vías públicas.

